

CURSO: LINGUAGEM DE PROGRAMAÇÃO JAVA – EAD (120H)

Conteúdo Programático:

Módulo I – Introdução ao Java e Lógica de programação

- Unidade I – História do Java, conhecendo a linguagem.
- Unidade II – Variáveis e constantes.
- Unidade III – Operadores.
- Unidade IV – Entrada e saída de dados.

Módulo II – GIT & GITHUB

- Unidade I – Introdução ao GIT
- Unidade II – Instalando a ferramenta e utilizando a linha de comando.
- Unidade III – Comandos GIT e ciclo de vida do projeto.
- Unidade IV – Utilizando o Github como repositório de arquivos.

Módulo III – Elementos básicos da programação Java

- Unidade I – Expressões aritméticas.
- Unidade II – Array unidimensional e multidimensional.
- Unidade III – Operador ternário.
- Unidade IV – Introdução a funções.

Módulo IV – Programação Estruturada

- Unidade I – Introdução a algoritmos e programação estruturada.
- Unidade II – Estruturas de decisão If Else e If Else encadeado.
- Unidade III – Estruturas de decisão Switch.
- Unidade IV – Estruturas de repetição Do...While.
- Unidade V – Estruturas de repetição For.
- Unidade VI – Funções.

Módulo V – Programação Orientada a Objeto

- Unidade I – Introdução a programação orientada a objeto.
- Unidade II – Encapsulamento e Construtores.
- Unidade III – Métodos Getters/Setters.
- Unidade IV – Métodos com parâmetros e com retorno.
- Unidade V – Herança, Polimorfismo e Interfaces.
- Unidade VI – Tratamento de erros.

Módulo VI – Java FX

- Unidade I – Criando um projeto Java FX.
- Unidade II – Gridpane layout.
- Unidade III – Radio Button e CheckBox.
- Unidade IV – ComboBox e ChoiceBox.
- Unidade V – Slider, Spinner, ColorPicker & DatePicker Controls .



Unidade VI – Events e Event Handler.

Módulo VII – Integração Java e MySQL: JDBC

Unidade I – Configurando e utilizando JDBC.

Unidade II – Conectando ao MySQL.

Unidade III – C.R.U.D

Módulo VIII – Padrões de projeto

Unidade I – Introdução aos padrões de projeto

Unidade II – Singleton & Factory method.

Unidade III – Builder & Abstract factory.

Unidade IV – MVC.

Módulo IX – Spring Boot e persistência de dados

Unidade I – Entendendo o JPA e começando o mapeamento do banco.

Unidade II – Spring boot core e Spring framework.

Unidade III – Modelo MVC.

Unidade IV – Persistência e acesso de dados com JPA.

Unidade V – Autenticação de usuário com Spring Security e JWT.

Módulo X – Projeto final