

## **EDITAL DE SELEÇÃO PARA O CURSO DE PESQUISA DE MERCADO APLICADA A APPS E JOGOS – GOOGLE PLAY ACADEMY**

### **EDITAL Nº 03/2025 UNIVERSIDADE DO TRABALHO DIGITAL - UTD / SECITECE**

A Secretaria da Ciência, Tecnologia e Educação Superior do Estado do Ceará - SECITECE e o Instituto Centro de Ensino Tecnológico - Centec, por meio do Programa Universidade do Trabalho Digital - UTD, torna pública a abertura das inscrições para o Curso de Formação *Pesquisa de Mercado Aplicada a Aplicativos e Jogos Digitais*, ofertado em parceria com a Google Play Academy, conforme Acordo de Cooperação firmado entre a SECITECE e o Google.

#### **1. DO OBJETO**

1.1. O presente processo seletivo tem como objetivo preencher vagas para o Curso *Pesquisa de Mercado Aplicada a Aplicativos e Jogos Digitais*, oferecido gratuitamente pelo Programa Universidade do Trabalho Digital - UTD, com metodologia e conteúdo da Google Play Academy.

#### **2. DAS VAGAS E MODALIDADE DO CURSO**

2.1. Serão ofertadas 30 (trinta) vagas na modalidade presencial, com aulas na sede do Programa UTD (Rua Major Facundo, n.º 500, 11º andar - Ed. Cine São Luiz, em Fortaleza - CE).

2.2. O Curso possui carga horária de 60h/a, com duração prevista de 30 dias úteis. As aulas ocorrerão de segunda a sexta-feira, das 15h às 17h, e o conteúdo será baseado na plataforma Google Play Academy, abordando os seguintes temas:

- Noções de mercado e benchmarking;
- Ferramentas de análise de comportamento de usuários;
- Avaliação de concorrência;
- Uso de dados para tomada de decisão no desenvolvimento de aplicativos e jogos digitais;
- Práticas para engajamento e retenção de usuários em apps e jogos.

2.3. O curso será certificado pelo Programa Universidade do Trabalho Digital - UTD, em parceria com o Instituto Centro de Ensino Tecnológico - Centec.

### **3. DOS REQUISITOS PARA INSCRIÇÃO**

3.1. Poderão se inscrever candidatos(as) que atendam aos seguintes requisitos:

- Ter 16 anos ou mais;
- Residir no Ceará;
- Possuir ensino médio completo ou estar cursando a partir do 2º ano do ensino médio, com comprovação por meio da apresentação do certificado ou declaração de matrícula;
- Ter noções básicas de mercado e estar em fase de ideação ou validação de um projeto de aplicativo ou jogo digital, comprovado por declaração assinada contendo a descrição do projeto, público-alvo e ações já realizadas, conforme modelo no anexo I;
- Ter acesso a dispositivo com internet (em caso de atividades complementares).

### **4. DAS INSCRIÇÕES**

4.1. As inscrições serão realizadas exclusivamente via internet, através do site [www.sct.ce.gov.br](http://www.sct.ce.gov.br), no período de 14 a 18 de julho de 2025.

4.2. Os(as) candidatos(as) deverão preencher o formulário eletrônico, anexar documento oficial com foto, comprovante de escolaridade, comprovante de residência e declaração de projeto em fase de ideação ou validação do projeto (anexo I)

4.3. As informações prestadas são de responsabilidade exclusiva do(a) candidato(a).

4.4. Não será cobrada taxa de inscrição.

### **5. DO PROCESSO DE SELEÇÃO**

5.1. A seleção ocorrerá em etapa única, por meio de análise das informações fornecidas na inscrição.

5.2 A avaliação será feita pelo comitê gestor da Secitece, de acordo com as informações fornecidas na declaração de projeto em fase de ideação ou validação do projeto (anexo I).

### 5.3 Critérios de avaliação:

| <b>Critério</b>                                      | <b>Pontos sugeridos</b> | <b>Observações</b>                                                          |
|------------------------------------------------------|-------------------------|-----------------------------------------------------------------------------|
| <b>Clareza e coerência na descrição do projeto</b>   | 0 a 2                   | Texto bem estruturado, com objetivo definido e ideia compreensível          |
| <b>Relevância e aderência do projeto ao curso</b>    | 0 a 3                   | O projeto tem relação direta com os temas do curso (ex: app, jogo, mercado) |
| <b>Definição clara do público-alvo</b>               | 0 a 1                   | O público-alvo está bem identificado e é compatível com o tipo de produto   |
| <b>Potencial de desenvolvimento e aplicabilidade</b> | 0 a 3                   | O projeto demonstra viabilidade ou perspectiva real de evolução             |

5.4 A nota de avaliação será atribuída com base na soma dos pontos obtidos em cada um dos critérios estabelecidos, conforme pontuação definida neste edital. A classificação final dos(as) candidatos(as) será determinada pela nota total alcançada.

5.5 Será atribuída pontuação extra de 1 (um) ponto, caso o candidato esteja em grupos historicamente sub-representados: mulheres; pessoas negras; indígenas; LGBTQIAPN+; pessoas com deficiência; comunidades periféricas ou tradicionais.

5.6 O item 5.5 estará disponível no formulário de inscrição como auto-declaração e fará parte do processo seletivo analisado pelo Comitê de Avaliação da Secitece.

## **6. DA DIVULGAÇÃO DOS RESULTADOS E MATRÍCULA**

6.1. O resultado preliminar será divulgado no dia 28 de julho de 2025 no site oficial da SECITECE ([www.sct.ce.gov.br](http://www.sct.ce.gov.br)).

6.2. Recursos serão aceitos até 30 de julho de 2025, pelo e-mail [utd@secitece.ce.gov.br](mailto:utd@secitece.ce.gov.br).

6.3. A divulgação do resultado final ocorrerá no dia 01 de agosto de 2025.

## **7. DAS DISPOSIÇÕES FINAIS**

7.1. O curso terá início em 04 de agosto de 2025.

7.2. A SECITECE se reserva o direito de não iniciar o curso caso não haja o número mínimo de inscritos ou por motivos de força maior.

7.3. A participação no curso não gera vínculo empregatício com o Governo do Estado ou com o Google.

Fortaleza/CE, 09 de julho de 2025.

## ANEXO I

### DECLARAÇÃO DE PROJETO EM FASE DE IDEIAÇÃO OU VALIDAÇÃO DE PROJETO

Curso Pesquisa de Mercado Aplicada a Aplicativos e Jogos Digitais

Edital nº 03/2025 – Universidade do Trabalho Digital / SECITECE

Eu, \_\_\_\_\_,  
portador(a) do RG nº \_\_\_\_\_ e CPF nº \_\_\_\_\_,  
residente e domiciliado(a) à \_\_\_\_\_,  
venho por meio desta declarar, para fins de inscrição no referido curso, que estou em fase de  
ideação ou validação de um projeto de aplicativo ou jogo digital, conforme descrito a seguir:

**Título ou nome provisório do projeto:**

\_\_\_\_\_

**Descrição do projeto:** (A descrição será avaliada quanto à clareza e coerência da ideia, à relevância do projeto em relação aos temas do curso, e ao seu potencial de desenvolvimento e aplicabilidade, conforme critérios definidos no edital.)

\_\_\_\_\_  
\_\_\_\_\_  
\_\_\_\_\_

**Público-alvo:**

\_\_\_\_\_

**Ações já realizadas até o momento:**

- ☐ Pesquisa inicial de mercado
- ☐ Esboço ou protótipo do projeto
- ☐ Definição de funcionalidades
- ☐ Consulta com possíveis usuários
- ☐ Outra(s): \_\_\_\_\_

Declaro, ainda, que as informações acima são verdadeiras, assumindo total responsabilidade

Fortaleza/CE, \_\_\_\_ de \_\_\_\_\_ de 2025.

**Assinatura do(a) declarante**

**Nome completo**