

CONTEÚDO PROGRAMÁTICO – CURSO UTD

CURSO: WEB DESIGN E DESENVOLVIMENTO FRON-TEND - PRESENCIAL

CARGA HORÁRIA: 120H/A

Módulo I – Fundamentos da Web e HTML (10 Horas)

Unidade I – O Ecossistema da Web: Frontend e Backend

Unidade II – Estrutura de Documentos, Tags e Semântica

Unidade III – Mídia, Links, Listas e Tabelas

Unidade IV – Formulários e Acessibilidade Básica

Módulo II – Controle de Versão com Git e GitHub (8 Horas)

Unidade I – Conceitos Fundamentais do Controle de Versão

Unidade II – Fluxo de Trabalho Local (add, commit)

Unidade III – Branches e Fluxos de Desenvolvimento

Unidade IV – Colaboração Remota com GitHub

Módulo III – CSS: Fundamentos da Estilização (10 Horas)

Unidade I – Sintaxe, Seletores e o Box Model

Unidade II – Cores e Unidades de Medida

Unidade III – Tipografia para a Web

Unidade IV – Estilos Visuais e Propriedades de Background

Módulo IV – CSS: Layouts Modernos e Responsivos (10 Horas)

Unidade I – Propriedades display e position

Unidade II – Alinhamento e Distribuição com Flexbox

Unidade III – O Conceito de Design Responsivo

Unidade IV – Media Queries na Prática

Módulo V – JavaScript: Lógica e Estruturas de Dados (20 Horas)

Unidade I – Variáveis, Tipos de Dados e Operadores

Unidade II – Condicionais e Laços de Repetição

Unidade III – Funções e Escopo

Unidade IV – Arrays e Objetos LiteraisMódulo

VI – JavaScript: Interatividade com o DOM (10 Horas)

Unidade I – O que é o DOM (Document Object Model)

Unidade II – Selecionando e Manipulando Elementos

Unidade III – O que são Eventos

Unidade IV – Respondendo a Ações do Usuário com Event Listeners

Módulo VII – JavaScript: Tópicos Avançados (10 Horas)

Unidade I – O Paradigma da Programação Orientada a Objetos

Unidade II – Classes, Herança e Construtores

Unidade III – Entendendo o Assincronismo

Unidade IV – Promises e async/await para Consumo de APIs

Módulo VIII – Ecossistema Moderno: Node.js e Ferramentas (10 Horas)

Unidade I – O que é o Node.js e NPM/Yarn

Unidade II – Gerenciando Dependências de um Projeto

Unidade III – Introdução a Ferramentas de Build (Vite)

Unidade IV – Configurando um Projeto React

Módulo IX – React: Componentes e Estado (14 Horas)

Unidade I – O Paradigma React: Componentes e JSX

Unidade II – Passando Dados com Props

Unidade III – Renderizando Listas e Conteúdo Condicional

Unidade IV – Gerenciando o Estado com o Hook useState

Módulo X – React: Hooks Avançados e Projeto Final (18 Horas)

Unidade I – Efeitos Colaterais e Requisições com useEffect

Unidade II – Formulários e Gerenciamento de Eventos

Unidade III – Desenvolvimento Prático do Projeto Final

Unidade IV – Deploy e Apresentação do Projeto