





CONTEÚDO PROGRAMÁTICO - CURSO UTD

CURSO: INFORMÁTICA PARA O MERCADO DE TRABALHO

CARGA HORÁRIA: 120H/A

Módulo I – Introdução à Informática para o mercado de trabalho (06 h/a)

Apresentação da UTD (Curso e Instituição)

Unidade 1 – Conceitos básicos e evolução da informática

Unidade 2 – Mercado de trabalho

Unidade 3 – Sistema Linux, manipulação de arquivos

Módulo II – LibreOffice Writer (38 h/a)

Unidade 1 – Introdução ao LibreOffice

Unidade 2 – Introdução ao LibreOffice Writer

Unidade 3 – Formatação I

Unidade 4 – Salvar, Salvar Como, Exportar como PDF

Unidade 5 – Normas de formatação

Unidade 6 – Oficina de Currículo

Unidade 7 – Marcadores e Numerações, Localizar e localizar e substituir

Unidade 8 – Hiperlink, Colar Especial

Unidade 9 – Tabela e Figuras

Unidade 10 – Cabeçalho, Rodapé, Nota de rodapé e Nota de fim

Unidade 11 – Estilos e formatação, Clonar formatação

Unidade 12 – Índices e sumários

Unidade 13 – Colunas e Capitulares

Unidade 14 – Modelos e Autotexto

Módulo III – LibreOffice Calc e Lógica de Programação (46 h/a)

Unidade 1 – Introdução ao Calc

Unidade 2 – Formatações de Células

Unidade 3 – Funções Básicas

Unidade 4 – Introdução a Lógica de Programação

Unidade 5 – Algoritmo







	Unidade	6-	Funções	Interme	-diárias
--	---------	----	---------	---------	----------

Unidade 7 – Funções Avançadas

Unidade 8 – Recursos Adicionais do Calc

Unidade 9 – Inserindo Gráficos

Módulo IV - LibreOffice Impress (08h/a)

Unidade 1 – Introdução ao Impress

Unidade 2 – Layouts e principais ferramentas

Unidade 3 – Páginas Mestres

Unidade 4 – Transições

Unidade 5 – Animação Personalizada

Módulo V – Internet (08 h/a)

Unidade 1 – Introdução à Internet

Unidade 2 – Navegação Web

Unidade 3 – Ferramentas de Busca

Unidade 4 – Correio Eletrônico (Gmail)

Unidade 5 – Enviar e-mail, anexar arquivos

Unidade 6 – Cópia de textos, Download, Upload

Unidade 7 – Redes Sociais

Módulo VI – Introdução ao curso de Design Gráfico (02 h/a)

Unidade 1 – Conhecer o conceito de Design Gráfico.

Unidade 2 – Conhecer os tipos de imagens e formatos.

Unidade 3 – Conhecer os padrões de cores.

Módulo VII – Introdução ao curso de Web Design (06 h/a)

Unidade 1 – Introdução ao HTML

Unidade 2 – Tags básicas

Unidade 3 – Criando a primeira página HTML

Módulo VIII – Introdução ao curso de Suporte e Manutenção (06 h/a)

Unidade 1 – Hardware

Unidade 2 – Software